

100 <u>-25</u>	70 <u>-43</u>	50 <u>-22</u>	50 <u>-38</u>
100 <u>-86</u>	50 <u>-16</u>	60 <u>-46</u>	60 <u>-37</u>
80 <u>-68</u>	60 <u>-18</u>	70 <u>-34</u>	60 <u>-33</u>
70 <u>-42</u>	70 <u>-44</u>	80 <u>-46</u>	80 <u>-13</u>
80 <u>-57</u>	90 <u>-23</u>	90 <u>-48</u>	90 <u>-34</u>

90

-29

90

-34

70

-44

90

-15

Des tonnes de zéros

Jeu des auto-tamponneuses



12



14



23



26



27



28



34



42



56



61



67



75

Instructions : Un premier joueur pige une carte. Il résout la question et place un cube sur la case correspondant à la réponse. Le deuxième joueur choisit une carte et résout la question. Si la case correspondant à la réponse est vide, il place un cube sur cette case. Si la case est occupée, il tamponne le cube qui s'y trouve pour y placer le sien. Si la case est occupée par un de ses propres cubes, il en place un autre par-dessus. Il a donc 2 cubes sur cette case. Les cases qui ont deux cubes ne peuvent pas se faire tamponner. Si la case correspondant à la réponse a déjà deux cubes, le joueur perd son tour. Le gagnant est la première personne à utiliser tous ses cubes OU la personne qui a le plus de cubes une fois les cartes écoullées.

Matériel :

- 10 cubes d'une couleur
- 10 cubes d'une autre couleur
- Cartes avec les questions – découpées