

400 <u>-125</u>	400 <u>-143</u>	500 <u>-123</u>	500 <u>-357</u>
500 <u>-186</u>	500 <u>-136</u>	600 <u>-325</u>	600 <u>-302</u>
600 <u>-168</u>	600 <u>-418</u>	700 <u>-244</u>	700 <u>-172</u>
700 <u>-402</u>	700 <u>-443</u>	800 <u>-486</u>	800 <u>-423</u>
800 <u>-657</u>	800 <u>-109</u>	800 <u>-618</u>	900 <u>-468</u>

900

-209

900

-444

900

-372

900

-536

Des tonnes de zéros

Jeu des auto-tamponneuses



143



182



257



275



298



314



364



377



432



456



528



691

Instructions : Un premier joueur pige une carte. Il résout la question et place un cube sur la case correspondant à la réponse. Le deuxième joueur choisit une carte et résout la question. Si la case correspondant à la réponse est vide, il place un cube sur cette case. Si la case est occupée, il tamponne le cube qui s'y trouve pour y placer le sien. Si la case est occupée par un de ses propres cubes, il en place un autre par-dessus. Il a donc 2 cubes sur cette case. Les cases qui ont deux cubes ne peuvent pas se faire tamponner. Si la case correspondant à la réponse a déjà deux cubes, le joueur perd son tour. Le gagnant est la première personne à utiliser tous ses cubes OU la personne qui a le plus de cubes une fois les cartes écoulées.

Matériel :

- 10 cubes d'une couleur
- 10 cubes d'une autre couleur
- Cartes avec les questions – découpées