

## Le jeu des ours et des doubles

### Directives

#### Matériaux :

- Dés à 6 faces
- Planche de jeu
  - Placer le jeu dans une enveloppe de plastique afin de l'utiliser plus longtemps
- Jetons ou autre objet de manipulation pour représenter les abeilles

#### Directives :

- Le joueur 1 lance les dés. Ceci indique le nombre d'abeilles par ours. Le joueur 1 peut représenter la réponse ou la dire. Le joueur doit cacher la valeur de sa réponse. Par exemple, Lorie obtient 3 en lançant les dés. Chaque ours obtient donc 3 abeilles. Lorie a 6 abeilles en tout. Lorie cache ses 6 abeilles.
- Le joueur 2 lance les dés. Il représente ou dit la réponse de son double puis cache son côté de la planche de jeu.
- Si un joueur obtient le même double une 2<sup>e</sup> fois, il perd son tour.
- Le premier joueur à recouvrir son côté de la planche de jeu en entier gagne la partie.



1 dé à 6 faces  
6 jetons par joueur





Ton dé indique 0? C'est 10!

Doubles -1

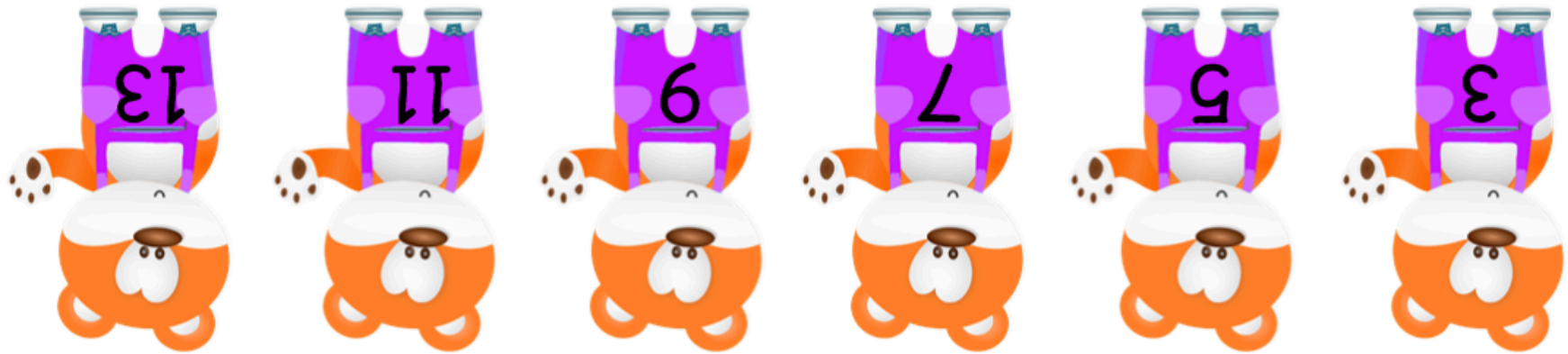


Doubles -1

Ton dé indique 0? C'est 10!

Dé à 10 faces  
10 jetons par joueur





Doubles +1

Doubles +1

A central graphic enclosed in a rounded rectangle. On the left is a teddy bear wearing blue overalls. In the center is a cartoon bee. On the right is an upside-down teddy bear wearing purple overalls. The text "Doubles +1" appears twice, once above the bear on the left and once below the bear on the right.

Dé à 6 faces  
6 jetons par joueur





Roll a 0? That's a 10

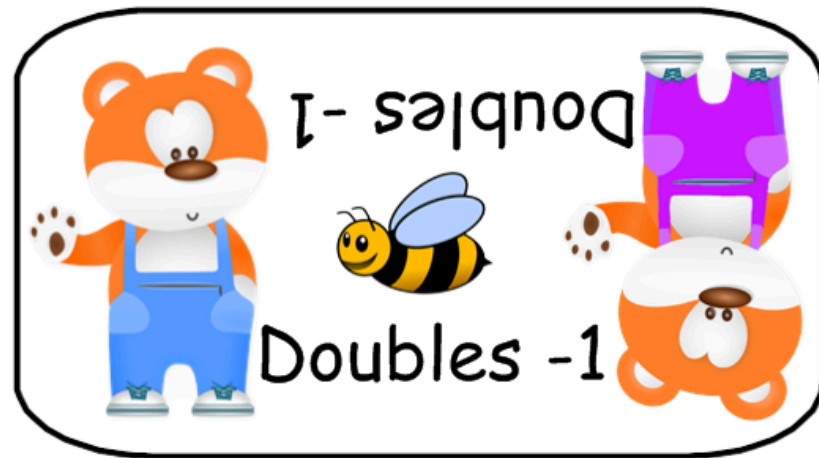
**Doubles +1**

**Doubles +1**

Roll a 0? That's a 10

Dé à 10 faces  
10 jetons par joueur





Dé à 6 faces  
6 jetons par joueur





Ton dé indique 0? C'est 10!

Doubles -1



Doubles -1

Ton dé indique 0? C'est 10!



Dé à 10 faces  
10 jetons par joueur

