Veuillez noter qu'il s'agit d'une version PDF de ce tableau. Pour consulter la version la plus récente, rendez-vous sur le site New LearnAlberta. L'accès aux tableaux requiert un compte Enseignant breveté de l'Alberta. Ces tableaux sont mis à jour régulièrement. Date de mise à jour : 28 septembre 2025



CPFPP - Maths 6e: Nombre (RA: 6N2)

Description

Dans ce tableau, vous trouverez:

- 1. Des informations pour vous aidez dans votre planification pour la question directrice: Comment les processus d'addition et de soustraction peuvent-ils être appliqués à la résolution de problèmes?
- 2. Un document pour guider votre enseignement avec les élèves.
- 3. Des sources d'informations pour vous aider à planifier votre enseignement afin d'engager vos élèves dans leur exploration du sujet
- 4. Des suggestions de projets et activités en classe avec vos élèves.

N.B. Ce tableau est en cours d'évolution. Revenez régulièrement pour des mises à jour. Si vous avez des suggestions de ressources, svp remplir <u>ce petit formulaire</u> (vous pouvez demeurer anomyme).

Légende (types de ressources)

Matières

Mathématiques

Niveaux scolaires

6^e année

Créé par: nla1 nla1

Dernière modification le : 24 janvier 2025

Créé le: 28 septembre 2025

Curriculum

Mathématiques (M à 6) - 6° année



IDÉE ORGANISATRICE

Nombre : La quantité est mesurée par des nombres qui permettent de compter, d'étiqueter, de comparer et d'effectuer des opérations.



? QUESTION DIRECTRICE

Comment les processus d'addition et de soustraction peuvent-ils être appliqués à la résolution de problèmes?



RÉSULTAT D'APPRENTISSAGE

Les élèves résolvent des problèmes en utilisant des algorithmes usuels d'addition et de soustraction.



CONNAISSANCES



COMPRÉHENSION



HABILETÉS ET

Les algorithmes usuels sont des procédures fiables d'addition et de soustraction.

Les contextes des problèmes d'addition et de soustraction comprennent l'argent et la mesure métrique.

L'addition et la soustraction de nombres dans des contextes de résolution de problèmes sont facilitées par des algorithmes usuels.

Résoudre des problèmes dans différents contextes en utilisant des algorithmes usuels d'addition et de soustraction.

Soutien aux enseignants

- 6e année- Introduction au nouveau curriculum
- Planification du mois de sept-oct 6e année
- Additionner la monaie (Jardin de Vicky)

Évaluation

EVALUATION:

• 6N2 Exemple d'évaluation sommative 2024-2025

Outils d'apprentissage

soustraction.			

		. •	4 1	
μ	'erci	pectives	alitoc	ntones
	CIS	PCCLIVCS	autoc	

M	étho	des	scien	tifiau	es re	liées
		400		9 ~		

Informatique reliée